

Was kann ich riechen? Was kann ich schmecken?
Vielleicht gelingt es mir, mit diesem Spiel diese
beiden Sinne zu stärken!



Riechen und Schmecken sind Sinne, mit denen wir Gerüche und Geschmäcker von Lebensmitteln wahrnehmen können. Den Duft riechen wir mit der Nase, den Geschmack nehmen wir mit dem Mund wahr.

Hier meine Spielideen für dich zum Thema Riechen und Schmecken

- ❖ Für dieses Spiel müsst ihr mindestens 2 Personen sein - es können aber auch mehrere mitspielen.

❖ Für das Spiel brauchst du:

- verschiedene gute und „feine“ Lebensmittel
Beachte unbedingt, ob ein Mitspieler unter einer Allergie leidet. Viele Menschen haben Allergien und dürfen nicht alles essen - also gut klären! Einige Menschen müssen sofort Medikamente einnehmen, wenn sie etwas essen, worauf sie allergisch reagieren. Absolutes Vertrauen ist angesagt.
- einen Teller, um die von dir gewählten Lebensmittel darauf auszulegen,
- für jeden Mitspieler einen Löffel, worauf du das Lebensmittel legen kannst,
- für jeden Mitspieler einen kleinen Teller, worauf die Lebensmittel nach dem Riechen gelegt werden,
- für jeden Spieler ein Stirnband, ein Foulard, eine Schlafbrille oder etwas, um die Augen zu verbinden. Das schärft die Sinne und der Spieler kann nicht sehen, was ihm zum Riechen und Schmecken hingehalten wird.

❖ Wenn du alles bereit gelegt hast - **alles wegen den Allergien abgeklärt hast** - und den Lebensmittel Teller noch versteckt hältst, kann das Spiel beginnen.

Mögliche Spielregeln

- ❖ Wählt mit Würfeln aus, wer mit dem Spiel beginnen darf. Macht ab, ob mit oder gegen den Uhrzeigersinn gespielt wird.
- ❖ Der Spielleiter verteilt jedem seine eigene Augenbinde, diese wird festgebunden oder über die Augen gelegt. Ihr seid ehrliche Spieler und schaut nirgends raus, sonst die Gucklöcher mit etwas Watte stopfen.

Erster Teil: Das Riechen

- * Jeder Mitspieler bekommt 3-5 Lebensmittel, jedes einzeln, nacheinander zum Riechen und sollte herausfinden, was es sein könnte.
 - * Ein kleines Stückchen des gewählten Lebensmittels in den Löffel legen, damit der Spieler daran riechen kann. Der Spieler darf seinen Löffel selber halten, aber das Lebensmittel nicht mit den Händen berühren.
- 
- * Die Zeit festlegen, wie lange an einem Lebensmittel gerochen werden darf. 15 oder 30 Sekunden. Oder was du möchtest.
 - * Wenn die Zeitlimite vorbei ist, den Löffel auf den kleinen Teller des Spielers legen und die Lebensmittel aus dem Löffel in den Teller legen.
 - * Wenn der Spieler das Lebensmittel richtig erraten hat, erhält er einen Punkt - auf einem Blatt Papier festhalten.
 - * Ihr spielt im Ganzen drei oder vier Durchgänge - danach kann gerade mit dem zweiten Teil „Schmecken“ weitergemacht werden.

Zweiter Teil: Das Schmecken

- * Jeder Spieler hat ja bereits seinen kleinen Teller mit den Lebensmitteln darauf und seinen eigenen Löffel.
- * Nun kann der Spielleiter jedem Spieler das Lebensmittel, welches er nicht erraten konnte, auf den Löffel geben. Die Augen immer noch verdeckt, nimmt der Spieler das Lebensmittel in den Mund. Vielleicht findet der Spieler jetzt heraus, was es sein könnte.
- * Hat ein Spieler beim Riechen das Lebensmittel erraten, nimmst du andere Lebensmittel, die du ja schon vorbereitet hast.
- * Für jedes erratene Lebensmittel erhält der Spieler einen Punkt.
- * Hier könnt ihr auch 3 bis 5 Durchgänge spielen.
- * Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.

- ❖ Vergleicht zum Schluss, wer im Riechen oder im Schmecken besser abgeschlossen hat.
- ❖ Bitte keine Lebensmittel wegwerfen. Wähle solche aus, die du gerne isst, auch gesunde (:))). Gib nur kleine Stückchen zum Probieren beim Schmecken, da du nicht weißt, ob deine Mitspieler diese Lebensmittel auch gern haben.
- ❖ Vielen Dank, dass ich mich auf dich verlassen kann
- ❖ Jetzt wünsche ich euch viel Spass!
- ❖ Du kannst natürlich auch ein dein eigens Spiel kreieren - es gibt unzählige Möglichkeiten.