

Klangmemory - für deinen Hörsinn mit Bastelanleitung



- ❖ Wenn du hast, nimm WC - Papierrollen. Für ein Memory-Paar brauchst du immer zwei Rollen. 20 Rollen gleich 10 Paare usw. Solltest du keine WC-Papier Rollen haben, kannst du leere Zündholzschachteln, leere Käseschachteln oder leere Joghurtbecher verwenden, die du dann aber mit etwas verschliessen musst. Du hast sicher auch noch Ideen.
- ❖ Du kannst die WC-Rollen mit Farbstiften, Wassermalfarben bemalen oder mit Aufklebepapier farbig gestalten, einfach so wie es dir gefällt. Ich würde alle Rollen in der gleichen Farbe gestalten.



- ❖ Lege einen Bostitch bereit. Solltest du keinen haben, dann mach Weissleim und Wäscheklammern bereit.



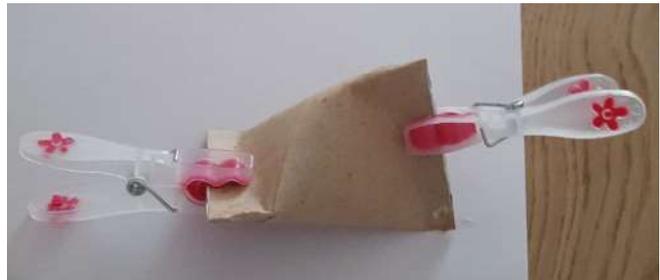
- ❖ Nun kannst du eine der gestalteten Rollen nehmen. Presse auf einer Seite die Enden zusammen und verschliese sie mit dem Bostitch. Verwendest du Weissleim, dann bestreiche die Innenkanten damit, presse das Ende zusammen und fixiere es mit Wäscheklammern, bis der Weissleim trocken ist.

- ❖ Das machst du nun mit jeder Rolle.



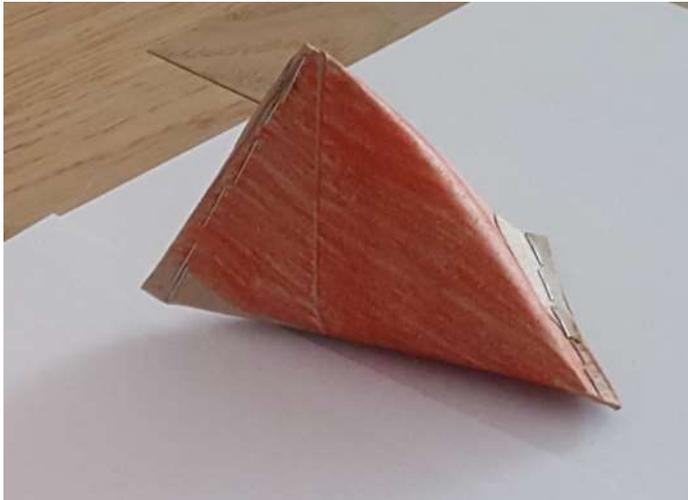
- ❖ Dann füllst du immer in 2 Rollen den gleichen *Gegenstand* in der gleichen Menge:
 - Knöpfe
 - Teigwaren
 - Holzstücklein
 - Kleine Steine
 - Glöggli
 - Linsen
 - Bohnen
 - Kleine Schrauben
 - Perlen
 - Deine Ideen

- ❖ Wenn die *Gegenstände* in der Rolle sind, dann verschliesse das zweite Ende mit Bostitch oder Weissleim (wie beim ersten Ende).



❖ Spielregeln

- * Mische die Klangdreiecke.
- * Wählt mit Würfeln aus, wer mit dem Spiel beginnen darf. Macht ab, ob mit oder gegen den Uhrzeigersinn gespielt wird.



- * Der Spieler, der dran ist, nimmt ein Klangdreieck in die Hand und schüttelt es, so dass er den Klang hört. Jetzt wählt er ein zweites Dreieck, bei dem er denkt, dass es gleich klingt und schüttelt es ebenfalls.

Ein kleiner Tip: Schliesse die Augen beim Schütteln, dann hörst du den Klang viel besser - versuche es doch einmal.

- * Ist es nicht der gleiche Klang, dann legt der Spieler beide Klangdreiecke wieder an den gleichen Ort zurück und der nächste ist dran.
- * Hat der Spieler aber zwei gleiche Klangdreiecke mit dem gleichen Klang gefunden, darf er nochmals spielen.
- * Gewonnen hat, wer am meisten Klangmemory-Paare durch das Hören gefunden hat.

❖ Viel Spass beim Basteln und beim Spielen!