

Schiffli-versenken

Du brauchst:

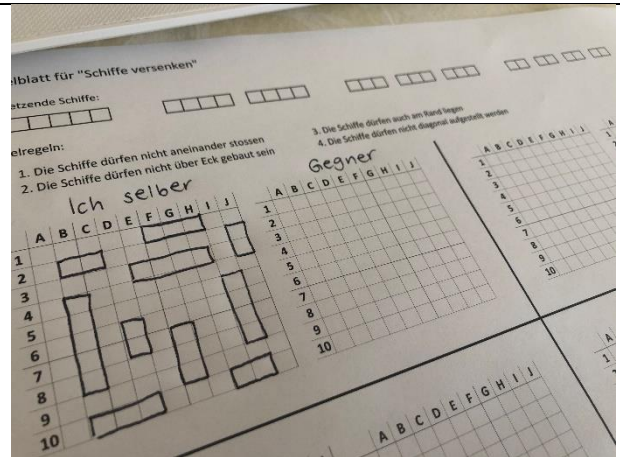
- Spielpartner ☺

Ihr braucht beide:

- Ein Natel (Oder in naher Nachbarschaft ein Funkgerät)
- Ausgedruckten Spielbogen (als Pdf angefügt)
- Stift

Spielvorbereitung:

- Beide Spieler zeichnen ihre Anzahl Schiffe im Spielplan ein.
- **Wichtig! Die Schiffe dürfen sich nicht berühren, und sind, ausser am Rand des Feldes komplett mit Wasser umgeben.**



Spielregeln:

Der jüngere Spieler beginnt und fragt beim Gegner nach, ob z.B. in B9 ein Schiffteil ist.

- Ist es richtig, meldet dieser, „getroffen.“ Beide markieren das Feld B9 mit einem Kreuz. Der Spieler darf nochmals fragen.
- Ist es falsch, meldet dieser „falsch“ und der Gegenspieler ist jetzt an der Reihe.
- Ist ein Schiff komplett getroffen, meldet man „versenkt“

Spielende:

Wer zuerst alle Schiffe seines Gegners getroffen hat, hat gewonnen! ☺

